Le stress intervient souvent suite à des interactions avec l’univers, ou dans les combats.

Lorsqu’un personnage subit du stress, il doit faire un test de sang-froid. Le résultat déterminera le montant de stress qu’il subira, ainsi qu’une réussite ou un échec.

Lorsque la jauge de stress du personnage est remplie, il doit faire un test de sang-froid. Le résultat donne une réussite ou un échec. On compare ensuite le nombre de réussites et d’échecs, avant d’ensuite donner un bonus positif, négatif, ou bien les deux.